

Utlysning av midler til studentdrevne prosjekter

Søknadsfrist: 1. mars 2018

Excited, senter for fremragende IT-utdanning, jobber for å forbedre IT-utdanning i Norge, og vi trenger studentene med oss på laget for å oppnå dette. Med denne utlysningen ønsker vi søknader fra studentprosjekter som kan bidra mot dette målet. Prosjektene kan ha som mål å forbedre læring eller trivsel, de kan være forbedringstiltak med endringer i enkeltemner, eller tiltak på tvers eller langs av flere emner som inngår i et studieprogram. Prosjektene må ferdigstilles i løpet av 2018.

Alle IT-studenter ved NTNU (IDI og IIR) og Nord (SPO, VFX, FTV) kan søke. Du kan søke som enkeltstudent eller som en gruppe. Gruppene kan være både linjeforeningene eller andre studentforeninger, en gruppe fra et spesifikt fag eller årskull, eller en tilfeldig vennegjeng av studenter som har en god ide til forbedring av utdanningen. Det er en fordel, men ikke et absolutt krav, at prosjektet kan knyttes opp til minst ett av delprosjektene i Excited.

Exciteds delprosjekter og noen eksempler på forbedringstiltak:

P1 «Informed Decision»¹: tiltak som gir ungdom et bedre informasjonsgrunnlag om hva studier og jobb innen IT innebærer, som reduserer fordommer mot IT-studier, gir bedre jenterekuttering, eller som bidrar til å styrke IT-utdanning i ungdomsskole og videregående.

P2: «Projects of Becoming»: tiltak rettet særlig mot førsteårsstudenter for at de bedre skal klare overgangen fra videregående til universitet, få gode arbeidsvaner fra starten av, få et faglig-sosialt fellesskap i studieprogrammet, og få mer kunnskap om hva slags jobber studiet kan lede til.

¹ Merk at P1 heter «Informed Decision». Innovative tiltak som bidrar til at ungdom får et bedre informasjonsgrunnlag for sine studievalg enn tidligere, vil derfor være innenfor, mens tiltak som er mer reklameorienterte, eller som dreier seg om å vise fram fancy teknologi uten fokus på å gi innsikt, vil ha liten sjanse til å få støtte.

P3: «Learning through Construction»: tiltak for mer eller bedre bruk av læringsaktiviteter hvor studenter lager ulike typer produkter, f.eks apper, programvare, spill. Studentproduktene kan utvikles enten gjennom prosjekter eller mindre øvelser. Prosjekter kan være knyttet til f.eks vurdering av læringsutbytte, rettferdig karaktersetning i gruppeprosjekter, stimulering av studenters kreativitet, utvikling av apper til bruk i læring osv.

P4: «Sharing and diversity»: tiltak for samarbeid på tvers av emner / campuser og faginnhold, og læringsressurser som kan brukes flere steder, gjøre det lettere for studenter å ta emner ved andre campuser fra distanse, verktøy for selv-vurdering og samarbeid, osv.

P5: «Career-readiness»: evaluere og forbedre yrkesrelevans av emner og studieprogram, tiltak for mer effektivt samarbeid med næringsliv; tiltak for å bedre studenters muligheter for å få relevante sommerjobber underveis; e-porteføljer som supplement til karakterer med tanke på jobbsøknader.

Krav til søknaden:

[søk her](#)

- Prosjektet må være studentdrevet, og én student må stå oppført som prosjektleder / kontaktperson. Alle studenter som medvirker må oppgis i søknaden.
- Det fremgå av søknaden hvor mye penger det søkes om, og søknaden må inneholde et enkelt budsjett for hvordan pengene skal brukes (f.eks. lønn/stipend til studenter som medvirker, utstyr, ...). Typisk søknadsbeløp for et prosjekt kan være **15.000 kr**, men man er velkommen til å søke om mer hvis ambisjonsnivå og antall medvirkende tilsier at et større beløp er fornuftig.
- Søknaden må ha en tidsplan for arbeidet, og prosjektet må avsluttes i løpet av 2018.
- Søknaden må beskrive en opplevd utfordring med nåsituasjonen (f.eks. at studenters engasjement, læring eller trivsel er lavere enn ønsket, at noe kan forbedres i et emne eller i sammenhengen mellom flere emner i et studieprogram) og inneholde en klar argumentasjon for hvorfor foreslåtte tiltak er egnet til å forbedre situasjonen.
- Søknaden må være et samarbeid med minst en ansatt som har sagt seg villig til å medvirke / være rådgiver for prosjektet. Hvis man søker om å gjøre forbedringer i ett spesielt emne, vil emnets faglærer være en naturlig samarbeidspartner. Prosjektleder for delprosjektene i Excited er andre mulige rådgivere (se [nettsiden vår](#) for mer om delprosjektene og prosjektlederne). Dersom man er usikker på hvilken ansatt som kan være aktuell å samarbeide med, ta gjerne kontakt på contact@excited.ntnu.edu
- Det må fremgå hvordan man har tenkt å evaluere tiltaket for å vite om det var vellykket. Resultatene bør ha gjenbruksverdi. Det betyr at det, for eksempel, ikke bare skal være nyttige for den klassen som utfører et prosjekt for å forbedre et visst emne, men også være nyttig for de studentene som skal ta emnet det påfølgende året.
- Prosjektet må ved avslutning levere en rapport basert på en mal, og rapporten vil bli videresendt til og brukt av NOKUT, som finansierer Excited. Frist for denne rapporten vil være 15. januar 2019.